

Развитие предметно-пространственной среды в старшей разновозрастной подгруппе

«Игра – это огромное светлое окно, через которое в духовный мир ребенка вливается живительный поток представлений, понятий об окружающем мире».

В. А. Сухомлинский

В нашем современном мире очень много различных гаджетов, и наши дети погружены в этот компьютерный мир. Дети меньше играют между собой, находят общий язык со своими сверстниками, скуднеет их речевая активность, а большинство родителей заняты на работе, и на ребёнка остаётся мало времени.

Поэтому наша задача состоит в том, чтобы научить детей играть в сюжетно-ролевые игры и создавать условия для этих игр, при этом развивая предметно-пространственную среду.

Предметно-пространственная среда должна быть: содержательно-насыщенной, трансформируемой, вариативной, доступной, безопасной.

Сюжетно-ролевые игры позволяют развивать творческие способности детей, их фантазию и артистизм, учат вживаться в образ того или иного персонажа, играть определенную роль. Они имеют большое значение в социальной адаптации ребенка, реализации его возможностей в будущем. Проигрывая различные жизненные ситуации, дети учатся идти на компромисс, избегать конфликтных ситуаций, поддерживать дружелюбную атмосферу. В сюжетно-ролевой игре успешно развиваются личность ребенка, его интеллект, воля, воображение и общительность, но самое главное, эта деятельность порождает стремление к самореализации, самовыражению. Игра во все времена была и остается лучшим средством воспитания и обучения дошкольников.

Групповое пространство в старшей разновозрастной подгруппе размещено по принципу гибкого зонирования с учётом детских интересов, что способствует всестороннему развитию дошкольника, обеспечивает эмоциональное и психологическое благополучие каждого воспитанника. В целях обеспечения разнообразной деятельности в групповом помещении создала игровое пространство с учетом принципов динамичности, самостоятельности: творческой, исследовательской, математической, спортивной деятельности, художественной литературы, сюжетно-ролевых игр, уголок для девочек и мастерская для мальчиков.



Математический уголок



Музыкальный уголок



Медицинский уголок (сюжетно-ролевая игра «Больница»)



Уголок для девочек (сюжетно-ролевая игра «Магазин»)



Уголок для девочек (сюжетно-ролевая игра «Парикмахерская»)



Уголок для девочек (сюжетно-ролевая игра «Семья»)



Уголок для мальчиков



Уголок здоровье-сбережения



Уголок ИЗО



Уголок конструирования



Уголок экспериментирования





Уголок развития



Литературный уголок

